



## 职业意向

我是一名数字媒体专业硕士研究生，具备丰富的多媒体设计和编程技能，熟练掌握Unity、Python、C#等多种开发工具。精通vibe编码，能够通过AI快速学习技术，掌握运用各种AI工具和编程开发软件，同时可以有效地联系审美能力与计算机技术。

## 技能

Unity(3D, VR)/Python(ML、CNN、cyclegan等)/Photoshop/Blender/Illustrator/Arduino/JavaScript/p5.js HTML/vibe编码/TouchDesigner/Premiere Pro/After Effects/Adobe XD/DaVinci Resolve/Lightroom/Midjourney/3D打印/激光切割

绘画 无人机摄影 闪光灯摄影 摄影 剪辑.

## 语言

英语 | 中级  
四级/雅思5.5

## 工作经验

### 实习生

2023年 07月 - 2023年 09月

北京市文物管理研究所 - 北京, Beijing, China

文物线描三视图、瓷器炉壶瓦当等，运用多角度布光技术对文物进行拍摄与PS,AI数字化记录，以增强文物表面细节的可见性

## 教育经历

### 数字媒体艺术学士

2021年 08月 - 2025年 06月

北京印刷学院 - 北京, Beijing, China

平均分83.8

### MA/Msc 创意产业化硕士

- 2027年 07月

伦敦艺术大学 - 伦敦, UK

## 项目

### 摄影

[https://www.instagram.com/kai\\_ketianigsh=cmJha3ExNDlpbXJn&utm\\_source=qr](https://www.instagram.com/kai_ketianigsh=cmJha3ExNDlpbXJn&utm_source=qr)

### Blender建模与动画<人造植物>

这是一个以植物为主题的动态海报与动画设计项目项目中使用Blender进行建模与动画编辑并使用Unity完成交互设计作品链接

<https://youtu.be/IEDJYfrT7q8?si=cZ32tlK1fMOKZmVO>

## 荣誉与奖项

### 人造植物

2024年总创意金奖

2024第三届香港数字艺术设计大赛二等奖

2024亚洲大学生创意设计展三等奖

2024年概念艺术设计奖铜奖

作品链接: <https://youtu.be/bB7b0S4koVI?si=DB3MpQb0u8qf1DMO2024.04> - 2024.06

### 我的敌人

2025第十九届中国好创意暨全国数字艺术设计大赛北京赛区一等奖

作品链接: <https://youtu.be/NlnE3XU3GFE?si=JkP6HycWSkjPuCuO2025.06>

### 咳咳咳

2025第十九届中国好创意暨全国数字艺术设计大赛北京赛区三等奖

作品链接: [https://youtu.be/oB5y3ASQJVK?si=CISkz\\_zgPd3XcRIV2025.06](https://youtu.be/oB5y3ASQJVK?si=CISkz_zgPd3XcRIV2025.06)

### 白日梦想家

2026第十届金辰奖中国大学生游戏设计大赛三等奖

作品链接: <https://youtu.be/bB7b0S4koVI?si=3HUUdyhawDDiPm9C2025.09>